**Практическая работа «Тестирование ПО методом черного ящика»**

**Цель работы:** получить навыки тестирования методом «черного ящика», используя технику тестирования по сценариям пользователя.

**Инструкция:**

1. В папке с заданием откройте файл «Задача Жалюзи.exe». Эта программа рассчитывает стоимость изготовления жалюзи в зависимости от размеров и материала.

Ограничения:

При оставлении любого поля для ввода пустым должно обрабатываться исключение;

При заполнении любого поля для ввода некорректными данными должно обрабатываться исключение;

Вводимые величины могут быть только целыми числами;

Если пользователь не выбрал материал должно обрабатываться исключение.

1. Составить отчет по практической работе, в котором указать:
2. Объект тестирования (название проекта).
3. Имя тестирующего.
4. Дата теста.
5. Конфигурацию системы, на которой проводится тестирование.
6. Методика тестирования.
7. Тип тестирования (выбрать из списка - разбиение на классы эквивалентности, анализ граничных значений, по сценарию пользователя, интуитивное)
8. Составить спецификацию переменных

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Имя переменной | Назначение переменной | Тип переменной | Диапазон типа |
| а | Высота жалюзи | int | От -2 147 483 648 до 2 147 483 647 |
| … | … | … | … |
|  |  |  |  |

1. Подготовить тестовый сценарий (набор тест-кейсов) для обнаружения ошибок в программе.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № теста | a | b | c | Ожидаемый результат | Фактический результат | Приоритет[[1]](#footnote-1) | Вид теста[[2]](#footnote-2) |
| 1 | значение | значение | значение | Что должно получиться | Что получилось | Средний | позитивный |
|  | … | … | … | … | … |  |  |

\*Количество колонок будет зависеть от количества переменных определенных в пункте 2

1. На основании проведенных тестов составьте отчет об ошибках (баг-репорт)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № теста | Описание ошибки | Рекомендации |
| 1 | При введении отрицательных значений дины и ширины программа выполняет расчёты | 1) Добавить в программу проверку введенных значений на соответствие ограничения.  2) В случае, если пользователь введет некорректные данные, следует выводить сообщение с просьбой исправить введенные значения. |
| 2 | … | … |

1. Приоритет тестирования - Насколько важен каждый тест. Приоритет тестирования для бизнес-правил и функциональных тестовых случаев может быть средним или высоким, в то время как незначительные случаи пользовательского интерфейса могут иметь низкий приоритет. [↑](#footnote-ref-1)
2. Позитивный или негативный тест [↑](#footnote-ref-2)